



DAMAS

www.traditionalgardengames.co.uk

SP

Instrucciones:

OBJETIVO DEL JUEGO: Cada jugador trata de situar el máximo número de sus fichas (peones) en el otro lado (frontal) del tablero, tomando el mayor número de fichas posibles del contrincante y sacándolas del tablero.

INICIO DEL JUEGO: Se decide que jugador dispone las fichas blancas y quien las fichas negras.

Los dos jugadores sitúan sus fichas en los cuadros blancos de las tres primeras filas, unas enfrente las otras – (ver diagrama en el reverso de la caja exterior). Las fichas blancas siempre empiezan. Los jugadores por turnos mueven una ficha cada vez.

EL JUEGO – El jugador con el turno mueve su ficha o peón hacia el frente y en diagonal una casilla. Los movimientos de los peones son en diagonal, una sola casilla y en sentido de avance, o sea, hacia el campo oponente. Los peones solo se desplazan por las casillas blancas y nunca por las negras. Una ficha no puede desplazarse a una casilla ya ocupada por un peón del mismo jugador o del contrincante.

CAPTURAR LOS PEONES DEL Oponente – Si un peón del jugador contrario ese encuentra en casilla diagonal contigua y estando la posterior vacía y en turno de juego, puede saltar por encima de este hasta la casilla vacía, retirándola del tablero. Si después de realizado un salto, el peón llega a una casilla en las mismas condiciones que la anterior, puede continuar saltando y así todas las veces en las que esto sea posible (captura múltiple). También está permitido el movimiento en Zig-Zag, pero solo en dirección de avance. No está permitido saltar nuestras propias fichas y tampoco saltar 2 veces por la misma pieza.

CAPTURAR ES OBLIGATORIO – Si un jugador mueve su peón hacia delante y no captura pudiéndolo hacer, el oponente puede retirar la ficha del otro jugador del tablero. Si existe la posibilidad de capturar diversas fichas, el jugador es libre de elegir cual o cuales capturar.

DAMAS – Si un peón alcanza el otro extremo del tablero (el del contrario), se convierte en dama, coronándolo con otro peón . La dama se mueve también en diagonal, pero hacia delante y hacia atrás, pudiendo recorrer cualquier número de casillas si están libres. La dama no puede saltar dos peones juntos o un peón de su color. El caso de peón de otro color ver captura de peones. En el tablero pueden haber varias damas a la vez.

FINALIZACIÓN DE LA PARTIDA – El ganador es el primer jugador que consigue tomar todos los peones del contrario, o cuando un jugador gracias a la situación de sus fichas no permite a su oponente realizar ningún movimiento (ahogado).